

ISTORIA STRĂVECHE ANTICĂ A UMANITĂȚII

RĂZBOAIE INTERSTELARE și IMPACTURILE LOR •
CIVILIZAȚII UMANE :
LYRIENI, DENISOVIENI, NEANDERTALIENI •
ISHTAR, CHEIA ANKH •

Traducere Franceză / Română :

Doina Serb (România)



Copyright The InterStellar Mediator™ [C]
2015 – 2020

All rights reserved – Tous droits réservés
Todos los derechos reservados
Toate drepturile rezervate

2020 RESETARE TOTALĂ
ACȚIUNEA 5 – RIDICAREA VĂLULUI

•
ISTORIA STRĂVECHE / ANTICĂ A UMANITĂȚII

RĂZBOAIE INTERSTELARE ȘI IMPACTURILE LOR
CIVILIZAȚII UMANE : LYRIENI - DENISOVIENI - NEANDERTHALIENI
ISHTAR, CHEIA ANKH

Transcriere de pe video :
<https://www.youtube.com/watch?v=Qoi9Lkpqiuw>

CUPRINS

Pagină
Nr.

04	Cuvânt-Înainte
04	Introducere
05	1. - Surse ale Datelor T.I.M.
06	2. - Triptic : Privire asupra Interstelarității Umane
06	3. - Războaiele Interstelare de Un Milion de Ani : Cronologia Evenimentelor
07	3.1 - Războaiele din Orion : Colonizarea Constelației Orion
07	3.2 - Invadatorii : liniile Draconiene, Reptiliene și Alte Rase
10	3.3 – Marea Expansiune : Colonizarea Constelației Lyra
10	3.4 – Sosirea Lyrienilor pe Pământ
11	3.5 - Co-Abitarea Lyrienilor, Denisovienilor, Neanderthalienilor și Altor Proto-Specii de Hominide
12	4. - Consecințe ale Războaielor Interstelare în Tot Sistemul Solar
12	4.1 - Sistemul Solar SOL13 : Identificare și Compoziție
13	4.2 – Consecințele Războaielor Interstelare pe Planete
16	5. - Faza Finală și Ultimul Episod al Războaielor din Orion
16	6. - Ishtar, Cheia Ankh
17	6.1 - Miturile lui Ishtar
17	6.2 - La Realitatea lui Ishtar și Noua Lectură a Simbolurilor
21	Concluzii

CUVÂNT-ÎNAINTE

Sunt Mediatoarea Interstelară, Sol13, Terra3, Călugărită în pădure, Profesoară Universitară, Mamă și Autoare. Respect și dragoste, Salutări.

Această prezentare ACȚIUNEA 5 este al 10-lea videoclip dintr-o serie intitulată: RESETARE TOTALĂ 2020, care reprezintă 12 acțiuni desfășurate pe parcursul anului 2020 pentru a oferi noi perspective ale realității terestre.

Dacă sunteți nou pe acest canal, rețineți că videoclipurile sunt ordonate ca o serie care prezintă o nouă realitate de o manieră exponențială. Prin urmare, se sugerează să se urmărească unul după altul de la Nr. 0, deoarece fac adesea referiri la videoclipurile anterioare și dacă nu le-ați văzut nu veți înțelege clar despre ce este vorba.

Videoclipurile sunt disponibile în 3 limbi: engleză, spaniolă și franceză pe acest canal :

[Youtube : interstelar mediator 2020](#)

și puteți, de asemenea, să studiați conținutul scris în detaliu și să le citiți, descărcând gratuit transcrierile oferite în 5 limbi: germană, engleză, spaniolă, franceză și română de pe site-ul meu: mediatormedias.wordpress.com.

Să ținem cont de dezvoltarea armonioasă a rasei umane pe planeta Pământ.

Să ne gândim la copiii noștri și să construim o societate în care să trăim cu toții fericiți.

Vă mulțumesc pentru timpul acordat, interesul dvs. și sprijinul acordat.

INTRODUCERE

Să continuăm să ridicăm vălul asupra noii realități umane pentru a transforma amnezia răspândită, de care populația pământului este afectată de peste 12.000 de ani, într-o sursă de inspirație și creativitate.

Aruncarea unui noi priviri asupra realității pământești necesită o nouă atitudine din partea voastră. Încercați să aveți curajul să o înfrunțați, să vă deplasați atenția și să vă schimbați poziția pentru a găsi cel mai bun unghi de percepție pentru a înțelege pe deplin ceea ce vi se prezintă.

Pentru a face acest lucru, trebuie să ai o minte deschisă, să fii înzestrat cu o curiozitate îndrăznească și să depășești, chiar și pentru momentul acestui videoclip, teama voastră de ridicol sau cea de necunoscut.

Pe măsură ce priviți realitatea voastră zilnică din această nouă perspectivă, veți începe să împingeți limitele a ceea ce ignorați, înțelegerea dvs. devine mai clară și lucruri sau detalii care până acum nu au avut niciun sens sau care vi s-au părut illogice sau absurde încep să aibă un sens aproape evident; Evenimentele vi se par mai clare. Realitatea mai vie. Viața mai dinamică.

1. SURSE DE DATE ale T.I.M.

(*Mediatoarea InterStelară*)

Elementele prezentate în ACȚIUNEA 5 sunt răspândite în timp și au fost colectate pe o perioadă de **4 ani, din aprilie 2016, 2017, 2018, 2019 până la sfârșitul lunii aprilie 2020** și mi-au fost transmise de 29 de extratereștri (11 bărbați și 18 femei) din 6 rase interstelare diferite

- în direct audio și scris:

Andromedani, mai multe linii de Pleiadieni, Reptilienii și Umiți

- și în mod telepatic:

Urmahs, Alpha-Draconieni sau Dieslientiplex (Arcturieni)

cu care am avut contact personal pe navele lor spațiale sau pe Viera Andromeda, o biosferă andromedană staționată în spatele lunii.

Aș dori să aduc un omagiu și să mulțumesc, în special, la două persoane care m-au ajutat cu acest videoclip:

- **ZEN**, pleiadian în vârstă de 158 de ani, cu care am vorbit audio ca doi prieteni la telefon, cu care am avut mii de conversații din decembrie 2016 până în martie 2018, precum și,

- **SIL12**, este o fată de 13 ani cu care am avut 160 de conversații pe mai multe subiecte, între 21 octombrie 2019 și 21 aprilie 2020.

Născută într-o nouă rasă interstelară care nu a fost încă catalogată, SIL12 are înțelepciunea unei persoane de 100 de ani. Ea este înzestrată, chiar și pentru rasele interstelare, cu un coeficient de inteligență care le reunește pe cele ale lui Albert Einstein (QI 160) în fizică teoretică, a australianului Terence Tao (QI 230) în analiza armonică sau a New Yorkezului William J Sidis (QI 254) în lingvistică și renumit pentru precocitatea sa intelectuală.

Precocitatea intelectuală și spirituală, de asemenea, pentru SIL12, deoarece atunci când am vorbit cu ea, nu am avut sentimentul că vorbesc cu o fată atât de tânără, chiar dacă fizic nu exista absolut nici o îndoială că avea 13 ani.

O vârstă precoce care, în ciuda a tot, m-a făcut să mă simt puțin neliniștită din cauza perspectivei mamei care sunt, o fată tânără ar trebui să-și trăiască viața de adolescent în pace, fără să fie nevoie să interacționeze cu alte rase umane sau interstelare care o folosesc, în scopuri personale, pentru precocitatea sa și pentru cunoștințele cărora lor le lipsesc. Ei îi place, de altfel să se urce în copaci sau să facă escaladări.

(Dacă doriți mai multe detalii despre acești doi extratereștri, în special, vă rog să consultați SCRISOAREA Nr.3 și SCRISOAREA Nr.4 pe site-ul meu web:

<https://mediatormedias.wordpress.com> făcând clic pe limba dvs.).

Aceste mărturii au fost completate cu elemente ale bazelor de date de pe navele lor.

Nimic prezentat în acest videoclip nu este de origine terestră și nu provine de pe Internet sau din cunoașterea pământească, chiar dacă unele elemente sunt similare sau vă vor aminti de mituri cunoscute.

2. TRIPTIC: PRIVIRE ASUPRA INTERSTELARITĂȚII UMANE

Să dezvoltăm un triptic al noii realități adăugând la ACȚIUNEA 3, aspectul **natural** și la ACȚIUNEA 4, aspectul **artificial**, ACȚIUNEA 5, care reprezintă o parte din istoria străveche / antică a planetei și a Pământenilor și contextul general din care apare tranziția actuală.

Istoria interstelarității umane a început acum milioane de ani. Această istorie nu este a mea ; Nu am inventat-o. eu Provine din baze de date extraterestre fără ca contactele mele să poată totuși să-mi spună de unde provin aceste cunoștințe, a căror vechime le scapă.

Această istorie antică nu este prezentată în manualele școlare; nu trece prin sistemele tradiționale de învățământ într-o manieră deschisă și istorică, ci sub forma miturilor antice. A fost ștearsă în mod deliberat din memoria umană, apoi falsificată prin rescrierea în palimpseste suprapuse și redistribuită sistematic peste milenii, datorită instituțiilor de învățământ sau religioase, grație unor grupuri ideologice secrete sau a unor corpuri militare, ale căror obiective urmau să implanteze, în psihicul uman, un vâl de uitare, o iluzie optică, o viziune anamorfozică și distorsionată pentru a face oamenii să uite că în trecut, umanitatea terestră, popoarele pământului, erau deja interstelare.

Scopul acestor video de acțiune este de a ridica voalul uitării, de a oferi spectatorilor interesați unghiul drept de vizionare și perspective corectate.

3. RĂZBOAIELE INTERSTELARE DE UN MILION DE ANI: CRONOLOGIA EVENIMENTELOR

Pentru a înțelege dificultățile cu care ne confruntăm în prezent pe Pământ, degradarea planetei, perversiunea și depravarea umană, violența, corupția, nedreptatea, sărăcia și haosul care par să fi pus stăpânire pe Umanitate, precum și prăbușirile care se întâmplă în toate părțile, ecologice, financiare, politice, psihologice și spirituale, trebuie să cunoașteți o parte a Istoriei care este încă sub sigiliul secretului ca și relația Umanității Pământene cu rasele interstelare. Acest lucru revine la câteva milioane de ani.

Pământul, ca și biosfera-lună de altfel, se află sub supravegherea raselor interstelare. Niciuna nici alta nu aparțin oamenilor. Suntem oaspeți.

Pământul a fost mai întâi terraformat de Dieslientiplex (Arcturieni, „Grădinari” cum sunt numiți) și Etortani, care i-au adus fauna, flora și oamenii, într-un trecut foarte îndepărtat (vorbim aici de miliarde de ani tereștri).

Apoi a fost ocupat de mai multe rase interstelare a căror origine nu este pământeană și care au ajuns aici cu nave spațiale, cu mult înainte de nașterea lui Homo Sapiens, punerea pe orbită a biosferei-lună și înainte ca bula electromagnetică 3D să fie plasată în jurul Pământului. Pământul în acea perioadă era încă în 5D, în 50Hz. El este în 3D doar de 12.000 de ani.

3.1 Războaiele Orion: colonizarea constelației Orion

Începutul evenimentelor actuale a început de fapt cu milioane de ani în urmă, într-un îndepărtat Cosmos și Războaiele Interstelare, denumite „Războaiele din Orion” sau „Războiul de Un Milion de ani”, un conflict vast între diferite mari linii interstelare și constelații multiple.

La ceea ce asistăm în prezent este ultimul episod al acestor războaie și tot ceea ce se întâmplă pe Pământ chiar acum, face parte din el.

Acestea sunt numite „Războaiele din Orion”, deoarece multe rase din aceeași linie de invadatori prădători au început să preia o parte din Calea Lactee de la Constelația Orion.

Este clar că acești invadatori nu au făcut parte din această linie de timp. Au venit din altă parte, fie dintr-un alt sector al galaxiei, fie din alt univers. Originea lor nu se cunoaște cu exactitate, dar un lucru este sigur, că nu erau orionieni. Pur și simplu trecuseră prin portaluri care duceau la constelația Orion.

Liniile de timp pot fi ușor traversate de orice rasă cu capacitatea tehnologică de a face acest lucru existentă la bordul navelor lor spațiale. Iar acești invadatori nu trebuiau să o posede de când au recurs la portaluri naturale; Când au ieșit din gaura de vierme prin care călătoreau, s-au regăsit în Constelația Orion. Și de acolo au început să colonizeze zona din apropiere.

Apoi au stabilit baze de operațiuni din care puteau veni și pleca și apoi au format colonii. Au continuat cuceririle multor sectoare și planete din acest cadran, ajungând în cele din urmă la constelația Lyra, pe care de asemenea au invadat-o.

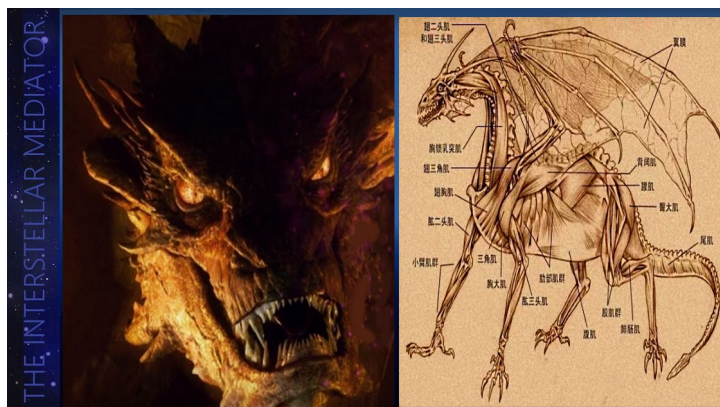
Acest episod este un eveniment foarte special, care a fost intitulat: „Marea Expansiune”, deoarece atunci când Iyranii au fost atacați, au părăsit casa lor pentru a se reinstala pe alte planete și a se răspândi, de unde și termenul „*expansiune*”. Dar este și începutul istoriei străvechi a Pământului.

3.2 Invadatorii: liniile Draconiene, Reptiliene și Alte Rase

Liyirenii au venit pe pământ acum 40.000 de ani. Invadatorii i-au urmat la scurt timp.

Există o mulțime de confuzii în ceea ce privește numele invadatorilor, dar principala linie este cea a Draconienilor, care nu trebuie confundată cu Alfa-Draconienii care sunt cu totul o altă specie.

Iată câteva caracteristici:



a) Alfa-Draconienii: Dragonii

nu sunt invadatorii. Par a fi dragoni;

Când respiră, aerul pe care îl respiră se aprinde la contactul cu oxigenul. Sunt patrupede, dar în 2017, Zen, care mi-a povestit despre o luptă și sosirea a sute de nave Alfa-Draconiene care sunt foarte mari și extrem de solide pentru a găzdui doi Alfa-Draconieni de cel puțin 8-10 tone fiecare și că aceștia din urmă stăteau în poziție verticală pe două picioare. Deci pot deveni bipezi atunci când apare nevoia. Încă mai există Alfa-Draconieni negativi, dar în număr mic. Nu sunt implicați în colonizare.

b) Draconienii: Reptilienii

fac parte din invadatori. Draconienii sunt de natură reptiliană. Războaiele din Orion nu au reunit o singură rasă, ci o multitudine de rase reptiliene aliate care au colonizat tot ce au putut în acest cadran.

Arată ca reptilele, șopârlele sau crocodilii pe două picioare. Sunt bipezi; ei consideră Alfa-Draconienii ca fiind zeii lor (în special Alfa-Draconienii negativi).



Când pe Pământ se folosește expresia „Reptilienii”, aceasta acoperă o multitudine de rase diferite, inclusiv Draconieni, Kingus, care sunt cei mai numeroși de pe Pământ, Usungali și acum sunt considerați Repterrieni, linii reptiliene care s-au instalat pe Pământ și trăiesc în baze subterane.

Repterrienii sunt regrupați în mai multe conglomerate din specii reptiliene diferite, care lucrează toate împreună; ei înșiși sunt subdivizați în facțiuni care au construit imperii geografice, politice și financiare pe Pământ și care luptă aprig pentru a obține sau a păstra puterea.



Numeroasele facțiuni Kingus, de exemplu, conțin Kingus Albi (Elitele - Regale), Kingus Roșii (Militari) și Kingus Verzi (care se ocupă de orice altceva și care sunt cei pe care îi cunoașteți cel mai mult).



d) Alte rase colonizatoare

Alte rase sunt încă actualmente considerate invazive de către ufopieni, cum ar fi: Portocaliile, Stăpânii (care sunt Marii Gri), anumite linii de Zetas (Micii Gri), Malakaks, Albii Mari.

De asemenea, UFOP consideră periculos pentru oameni, anumite facțiuni pozitive, dar extrem de manipulative, cum ar fi anumiți Pleiadieni sau ultra-controlori, precum grupuri de Umiți.

Prin urmare, este recomandabil să nu se generalizeze nici pozitivul, nici negativul tuturor liniilor și indivizilor și să se mențină o poziție neutră și independentă, precum și o minte critică.

3.3 - Marea Extindere/Expansiune : Colonizarea Constelației Lyra

Invadatorii liniilor reptiliene au ajuns prin urmare în constelația Lyra, deoarece sistemul solar Vega are mai multe planete frumoase care îi interesau; Pe măsură ce această invazie și-a luat cursul și populațiile au fost exterminate, femeile și copiii au fost separați, bărbații uciși în luptă sau cu o forță brutală și sălbatică, Lyrienii care erau deja interstelari, au căutat refugiu pe alte planete. Au decis să se despartă și să meargă în grupuri mici pentru a avea o șansă mai bună de a supraviețui.

Au zburat în direcții diferite și sisteme solare diferite, în principal către sistemul nostru solar SOL13, M45, în Constelația Taur și clusterul Pleiade, și M33 în Constelația Triunghiului.



3.4 - Sosirea Lyrienilor pe Pământ, în Lemuria

Referințele pământene plasează primul grup de lyrieni care aterizează pe Pământ între 50.000 și 250.000 de ani în urmă, dar, în conformitate cu bazele de date ale contactelor mele, este mai probabil să fie vorba de 40.000 de ani.

S-au stabilit în Lemuria, o mare regiune a Eurasiei actuale, pe continentul și subcontinentul asiatic. Pe atunci, Japonia nu era o insulă; încă mai făcea parte din continent. Comerțul și schimbul au înflorit între Lemuria și Tiamat, care încă nu dispăruse și pe care anticii o vedeau în cerul lor ca „Al doilea Soare” sau „Steaua Dimineții”; Tiamat a fost într-adevăr o planetă acvatică și a reflectat strălucitor lumina soarelui.

După ce au fugit de invazia planetelor lor și de exterminarea raselor lor, lyrienii s-au dezvoltat de o manieră exponențială în cosmos, încât au dat naștere la cel puțin 400.000 de specii umane care le semănă cu două picături de apă în acest cadran al galaxiei și printre ele se află Pământenii.

Când aceste 400.000 de specii poartă o pereche de blugi și un tricou, pot trece cu ușurință ca Pământeni. Și se joacă cu asta până când se infiltrează în societatea pământească, precum alfratienii, venusienii, pleiadienii, enganii sau umiții care toți arată ca pământenii, dar cu diferite caracteristici și detalii.

3.5 - Con-abitare a Lyrienilor, Denisovienilor, Neanderthalienilor și altor Proto-Specii de hominide

Când Lyrienii au ajuns pe Pământ cu 40.000 de ani în urmă, existau deja mai multe rase și subspecii de hominizi care trăiau pe Pământ, pe care Dieslientiplexul (Arcturienii) și Etortanii le stabiliseră deja.

Atât Denisovienii cât și Neanderthalienii au supraviețuit cât au putut, până în urmă cu aproximativ 15.000 de ani, iar multe dintre genele lor supraviețuiesc astăzi la omul modern, în principal în Asia și în insulele din Asia de Sud-Est (Denisovieni) sau Europa, Orientul Mijlociu și Australia (Neanderthalieni). Principala civilizație neanderthaliană s-a dezvoltat în Carpați, care sunt acum în România.

Spre deosebire de ceea ce se comunică în general pe Pământ, ADN-ul genelor Neanderthalienilor nu a fost modificat genetic de liniile reptiliene. Au evoluat în paralel cu Lyrienii stelari; s-au amestecat social și s-au împerecheat. Pe Pământ, oamenii de știință spun că Homo Sapiens Sapiens sunt descendenți dintr-o interacțiune între Neandertalieni și Homo Sapiens, dar în bazele de date extraterestre, totul indică faptul că Homos Sapiens Sapiens sunt descendenți **directi** ai Lyranilor.

Din păcate nu există dovezi tangibile, deoarece chiar și UfoP se întreabă cum se poate explica evoluția exponențială a oamenilor peste tot, în galaxie, care nu ar fi prin expansiune, deoarece au devenit, în timp, una dintre cele mai de succes specii biologice din toate timpurile.

Faptul de a prezenta rasa umană pe Pământ ca obiect al unei evoluții Darwiniene sau prin manipularea genetică a ADN-ului de către Anunnaki sau prin miracolul religios și intervenție divină sunt toate concepte inventate de la zero și dezvăluite pe Pământ prin sistemele existente pentru a controla cunoștințele și psihicul uman și a înstrăina rasa umană de adevărata sa origine stelară.

Persoanele mele de contact raportează că, deși selecția naturală funcționează în cadrul aceleiași specii, o nouă specie complet diferită nu se va dezvolta din aceasta. Selecția naturală selectează doar cele mai bune aspecte ale speciei pentru a păstra cele mai bune gene, însă speciile în sine nu evoluează într-un mod darwinist.

4. CONSECINȚE ale RĂZBOAIELOR INTERSTELARE în TOT SISTEMUL SOLAR SOL13

4.1 Sistemul Solar SOL13 : Identificare și Compoziție

a) Denumire a Sistemului Solar : SOL13

Sistemul solar nr. 12 nu există. Numărul 13 din numele date de rasele interstelare sistemului solar SOL13 a fost doar pentru că iau în considerare 13 planete în compoziția sa. Este un nume unic, ceea ce înseamnă că în jurul SOL (soarelui) există 13 planete.

În compozițiile altor sisteme solare, sistemele binare sunt foarte comune și lunile naturale sunt foarte rare. Lunile sunt adesea sfere Dyson sau biosfere artificiale.

SOL13 este un sistem autonom și non-binar, nu are doi sori; Pământul are denumiri diferite în funcție de rasele interstelare, tot așa cum pe Pământ, numele sunt diferite în funcție de grupurile etnice sau de sistemele de credințe.

b) Compoziția SOL13: 13 planete

Cele 13 planete care constituie SOL13 și care sunt luate în considerare de UfoP începând de la soare, sunt:

1. Mercur - 2. Venus - 3. Pământ - 4. Marte - 5. Tiamat (care înseamnă: „Planeta lichidă”) - 6. Saturn - 7. Jupiter - 8. Uranus - 9. Neptun - 10. Pluton (pentru rasele interstelare Pluto este o

planetă) - 11. Eris (o lună: *Dysnomia*) (numele UfoP: Ohalu) - 12. Haumea (2 luni: *Hi'iaka* și *Namaka*) - 13. Makemake (fără lună).

Există mai multe planete mici în sistemul solar SOL13, dar acestea nu sunt luate în considerare de către experții terestri. Din perspectiva UfoP, motivul pentru care se iau în considerare Pluto, Eris, Haumea sau Makemake este faptul că sunt plini de viață complexă și luxuriantă.

În plus, chiar și fără Tiamat și fără Nr. 5 și în ciuda faptului că Jupiter a schimbat locul cu Saturn, acesta din urmă este încă listat Nr. 6 în listele lor (explicațiile sunt date puțin mai târziu în acest videoclip).

c) Denumirile interstelare ale Pământului

Pământul are multe denumiri pentru multe rase interstelare diferite. Ca și pe Pământ, numele este diferit în funcție de etnii sau sisteme de credințe.

Denumirile utilizate sunt:

- a) **Terra**,
- b) **Gaia** folosită de majoritatea extraterestrilor, incluzând: Andromedani, Dieslientiplex (Arcturieni), Alfratieni, Antarieni, Sirieni,
- c) **Mauna** este folosită de Lyirieni și Urmahii din constelația Lyra (rasa felină care trăiește acolo). Înseamnă "*Silențioasa*", deoarece pământul este închis într-un câmp toroidal 3D de înaltă energie, care împiedică rasele care trăiesc în afara lui și în 5D, să îl audă,
- d) **Nizée** înseamnă, de asemenea, „*Tăcerea Planetei*” în limba antică a Pleiadienilor Taygetan, dar acest nume a fost abandonat în favoarea Gaiei sau Terra,
- e) **Oyagaa** este folosită de ummiti sau „*planetă pătrat rece*”, deoarece în 1948, inteligența lor artificială centrală a primit o transmisie radio cu frecvențe foarte mici provenind de pe Pământ. Semnalele primite erau în cod Morse, iar tehnicienii lor au interpretat greșit codul binar, considerând că este o ecuație matematică a patru puncte ortogonale pe un plan: un pătrat.

4.2 - Consecințele Războaielor interstelare asupra Planetelor

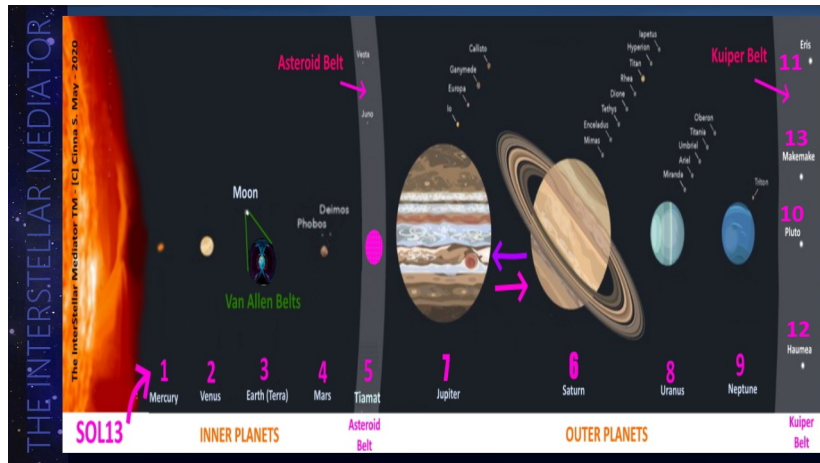
Când au părăsit planetele lor pentru a supraviețui și a se stabili în altă parte, Lyrienii au fost vânați de invadatori ... și, la rândul lor, invadatorii au fost urmăriți de forțele militare UfoP care s-au regrupat pentru a-i opri.

În plină luptă, s-au făcut greșeli grave și au fost Forțele UfoP, Ufopienii, care au fost responsabili pentru devastarea planetei Marte în timp ce au încercat să distrugă bazele reptiliene de pe suprafața sa. Acestea nu sunt liniile reptiliene.

Cele două părți au luptat în cele din urmă pe Marte într-un război intens și mortal în care au suferit pierderi grele. Arme nucleare și cu plasmă au fost folosite pentru a respinge invadatorii, iar aceste

explozii au afectat întregul sistem solar și planetele până la Jupiter; consecințele au fost îngrozitoare și devastatoare.

Niciodată în Istoria Interstelară un război nu a distrus un întreg sistem solar, ale cărui consecințe sunt:



a) Mercur: apropierea și vitrificarea de soare

Mercurul care este la fel de mic ca luna-biosfera suferă o deformare cauzată de schimbarea energiei în întregul sistem solar. A fost aruncată spre soare și s-a apropiat de el. Dintr-o planetă temperată, plină de viață, s-a transformat într-o planetă extremă, care trece de la + 400°C la - 150°C provocând vitrificarea rocilor și a suprafeței sale, devastarea completă și anihilarea și stingerea completă a întregii sale vieți, pustiită de razele arzătoare ale soarelui.

b) Venus: inundații majore, devine o planetă acvatică

Venus a fost inundată și a primit chiar mai multă apă decât Pământul; s-a transformat într-o planetă acvatică și continentele sale vaste și frumoase s-au prăbușit sub apă, păstrând doar insulele rare care au fost cândva cei mai înalți munți proeminenți deplasându-se deasupra apei.

c) Pământ: inundații, schimbare de poli, glaciațiune instantanee

Ultima glaciațiune s-a petrecut pe Pământ acum 25.000 de ani și nu cu 15.000 de ani în urmă, după cum spun specialiștii. Această succesiune de evenimente pornind de la exploziile de pe Marte a provocat o schimbare de poli.

Consecințele au fost catastrofale, deoarece magnetismul și gravitația pământului au fost perturbate și au determinat alunecarea crustei terestre, mișcarea continentelor, răsturnarea munților și a declanșat o activitate vulcanică masivă, cu roci de dimensiunea unor imense clădiri care zboară de peste tot în sus, în aer. Continentele perturbate au fost modificate pentru a ajunge în cele din urmă la cele pe care le cunoașteți astăzi.

Toate acestea nu s-au întâmplat treptat. Bazele de date interstelare indică faptul că totul s-a întâmplat nu cu mult timp în urmă și în mod spectaculos. A fost dramatic și brusc, provocând dispariția aproape totală a vieții de pe tot Pământul. Acest lucru ar putea explica faptul că animalele, luate prin surprindere, au dispărut brusc sau au fost găsite pietrificate și înghețate în activitățile lor zilnice.

d) Marte: distrugere parțială și deșertificare

Marte a fost parțial distrus și a fost modificat de la o planetă plină de păduri luxuriante și pline de viață într-o sferă aridă și deșertică, cu un climat haotic așa cum arată acum. Ceea ce vedem de pe Marte este rezultatul războaielor interstelare.

e) Tiamat: dezintegrare totală

Pentru Tiamat, undele de șoc au creat o schimbare de energii pe planetă, care s-a dezintegrat. Partea solidă a devenit centura de asteroizi formată în cea mai mare parte din gheață murdară și bucăți de continente, iar partea lichidă și resturile au căzut pe Venus și pe Pământ care au fost inundate.

La 500 de ani de la dezintegrarea lui Tiamat, biosfera Lună este plasată în vecinătatea Pământului pentru a se stabiliza orbita și climatul acestuia (vezi ACȚIUNI 4 videoclip „Luna: Anamorfoza artificială” pentru mai multe detalii.

f) Saturn: distanțarea și schimbarea poziției cu Jupiter

Pentru Saturn: planeta era atunci mult mai aproape de Pământ și ușor vizibilă, la fel ca Jupiter. Ambele s-au îndepărtat și și-au inversat pozițiile. Saturn a luat locul lui Jupiter și Jupiter pe cel al lui Saturn.

Saturn a fost numit „Soarele Negru”, deoarece deține portaluri naturale care erau folosite la vremea respectivă de unele rase interstelare negative.

Religiile sau grupurile oculte de pe Pământ se referă la Saturn ca la un cub negru datorită frecvențelor planetei. Are o geometrie particulară care totalizează numărul 666, iar un cub are 6 laturi, de unde și asocierea simbolică cu un "cub negru".

În anii '50, *Soarele Negru* a devenit simbolul misticismului nazist format din trei svastici strâns împletite, de douăsprezece ori caracterul Sōwilō al alfabetului runic, care desemnează Sól, personificarea Soarelui în mitologia norvegiană.

Are două direcții de rotație, deoarece grupurile oculte gândesc în termeni duali. Simbolul se referă la o adorare a lui Saturn în timpurile moderne, dar la o perioadă în care entitățile negative au călătorit prin portalurile sale.

Astăzi, Saturn se află sub protectoratul extraterestru pozitiv al UFO-P. Dacă există încă referințe negative pe Pământ, acestea nu sunt nici reale, nici eficiente; Numai acele societăți secrete le utilizează în continuare ca simboluri și referințe.

Saturn nu este deloc ceea ce era atunci. Este o planetă magnifică, o planetă foarte frumoasă. Tot ce trăiește acolo este flora și fauna care au fost artificial teraformate, la fel ca în toate planetele din faza gazoasă, de către Ufopieni. Așa cum susțin unii oameni, nu există viață civilizată avansată sau populații umane sau saturniene.

g) Jupiter: distanța și schimbarea poziției cu Saturn

Planeta Jupiter era de asemenea mai aproape de Pământ și putea fi văzută de pe Pământ. În cataclismul extrem, s-a îndepărtat și și-a inversat poziția cu Saturn.

5. FAZA FINALĂ ȘI ULTIMUL EPISOD al RĂZBOAIELOR ORIONIENE

După instalarea matricei 3D în jurul Pământului, forțele militare Ufopiene reprezentate de mai multe rase interstelare printre care mulți Pleiadieni, s-au întors pe Pământ pentru a încerca să suprimă sistemul de control.

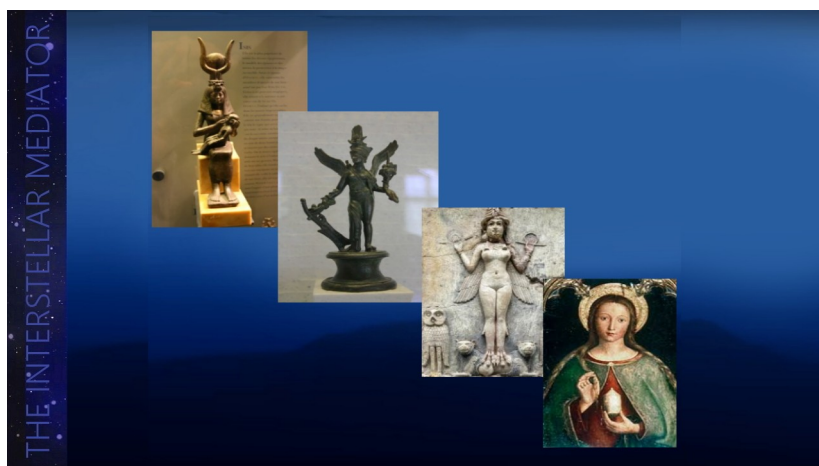
Au instalat generatoare de energie în diferite puncte strategice, peste tot în jurul Pământului, în Alaska, Siberia, Crimeea, China, America de Sud, Australia, America Centrală, Mexic, Croația, Serbia, România, Egipt și unde Polul Sud a fost și este acum sub apă în apropiere de Bahamas. Aceste generatoare de energie și frecvențe înalte: sunt piramidele.

Totul mergea conform planului, până când a avut loc un atac reptilian puternic. Spre deosebire de reptilienii care nu puteau ieși și, prin urmare, nu și-au dezvoltat tehnologiile, forțele reptiliene venite din afară, posedau sisteme de propulsie toroidală electromagnetică pe navele lor și puteau veni și să treacă prin bula electromagnetică.

În timpul luptei pe uscat, forțele mai mici ale Federației au suferit pagube și numeroase morți, astfel încât au trebuit să evacueze bazele pe care începuseră să le construiască. S-au întors de mai multe ori pentru a-i ajuta în secret pe Lyrienii care au rămas pe Pământ, dar fără succes. Acești Ufopieni sunt considerați pe Pământ drept *Îngerii Căzuți*, *Elohim* și zeii egipteni și sumerieni.

6. ISHTAR ȘI CHEIA ANKH-ului

Printre cele mai cunoscute figuri celebre din istoria sumeriană antică, care au lucrat pentru eliberarea Lyrienilor sau a populațiilor pământești, Ishtar rămâne una dintre cele mai celebre și cel mai puțin cunoscute. Aceași personalitate este reîncarnarea unor personaje precum Istcha, Isis, Inanna, Aphrodite, Astarté, Pattini. Reapare de mai multe ori până astăzi pe Pământ sub diferite nume și personaje, una dintre cele mai cunoscute din timpurile moderne este cea a Mariei Magdalena, unde întruchipează Conștiința „Hristos” (Conștiința cristalină și divină).



Motivul pentru care l-am prezentat ca fiind ultima parte a acestui videoclip este pur și simplu să demonstrez că chiar și în istoria umană pe Pământ, interstelaritatea este prezentă și, spre deosebire de azi, a făcut parte din viața de zi cu zi. Navele spațiale au străbătut cerul și multe mituri sau tablouri antice le menționează într-un fel sau altul.

Conform contactelor mele, Egiptul are 40.000 de ani, iar personajele care sunt adesea înfățișate ca zei sau zeițe erau oameni reali în poziții de putere, având capacitate interstelară și de pilotare a navelor spațiale. Ishtar mi se pare unul dintre cele mai bune exemple.

6.1 - Miturile lui Ishtar

Pe Pământ, Fiica lui Ningal, potrivit sumerienilor și cunoscută drept zeița lunii, este aceeași femeie care se reîncarnează sub multiple personaje și nume diferite. Apare pe diferite planete în 3D și 5D de-a lungul veacurilor. Ea este, de asemenea, „MA” mama lui SILO (și a următoarelor versiuni) pe care le menționez în SCRISOAREA NR. 4 începând cu pagina 6, și mai ales la pagina 8 (vă rugăm să o consultați pentru mai multe detalii).

Ishtar, este asociată cu conceptul de mamă creatoare, zeiță și P'taal pe Pământ (P'Taal: Înțelept Străvechi, Iluminat). Numele și simbolurile sale au fost interpretate în mai multe moduri de diferite culturi, unele mai precise decât altele, dar niciunul nu se apropie de adevăr și de persoana reală, de realitatea vieții sale și de perspectivele sale.

6.2 - Realitatea lui Ishtar și Noua Lectură a Simbolurilor sale

Pe numele ei real: Ishta de Erra, care nu este decât una dintre numeroasele ei încarnări, ea era un genetician, exo-antropolog și arheolog pleadian care căuta să descopere trecutul civilizațiilor primitive în scopul de a-și implanta noi concepte și cunoștințe pentru a ajuta la dezvoltarea lor.

Ea a fost implicată în multiple operațiuni pentru eliberarea anumitor civilizații sau planete, de speciile invazive sau liniile reptiliene, fiind specializată în eliminarea controlului negativ al minții, prin folosirea unor strategii neuronale avansate și îndrumarea constructivă a populațiilor.

Ea se ascundea întotdeauna de forțele întunecate; a fost reperată în anul 10.500 î. Hr atunci când a colaborat cu forțele UFO-P; a fost rănită în timpul confruntărilor de pe Marte și s-a retras. Plecând cu nava sa pilotată de dragostea vieții ei, (Dumuzi în mituri) pentru că a fost rănită, se îndreaptă spre Tiamat, în momentul în care planeta era afectată de undele de șoc. Nava ei, ea și pilotul au fost distruși.

Scăpând de persecuția forțelor negative, își ascunde fiica în pădurile din apropierea lacului de pe terenurile înalte, pe planeta Erra, în Constelația Taur (M45), aproape de muntele "Pic de la Mère" "Vârful Mamei" care seamănă atât cu forma, cât și cu numele său, cu Matterhorn (etimologie: „Matte, matter”, câmpie aluvială, mamă și „corn”, vârf, corn), numite în franceză: Muntele Cervin, în Elveția unde peisajele și munții Alpi îi amintesc de cele ale planetei Erra.

Deși poveștile diferă mult și sunt interpretări incomplete ale aceleași persoane, pe Pământ ea a fost în contact și a influențat mai multe culturi mari, în principal în Orientul Apropiat și Orientul Îndepărtat, ca Astarté (Fenicia), Ishtar (Babilon), Pattini (India), Isis (Egipt). De asemenea, a lucrat alături de popoarele Enki (Enki și Enlil sunt popoare pentru rasele interstelare, nu persoane) care urmăresc aceleași scopuri.

Este cunoscută și pentru puterile sale psihice, telepatie și marea înțelepciune străveche pe care a dobândit-o de-a lungul timpului și pe care o exprimă deschis și clar.

Ea este încă o dată întrupată pe Pământ în aceste momente dificile pentru a ajuta tranziția și pentru a produce trecerea la 5D. Are doi copii: o fiică în 5D (SIL0 care a murit, dar a fost urmată de alte versiuni venind din alte linii de timp) și un fiu în 3D.



Pe aceste două reprezentări, observați că are 2 aripi, 2 chei Ankh, una în fiecare mână, 2 bufnițe, 2 lei, 2 labe de șoim, șerpi pe cap și că este așezată. Să vedem interpretarea lor reală din punct de vedere stelar urmărind numerotarea:

① Labe de șoim:

Picioarele sale sunt reprezentate de labe de șoim deoarece în Egiptul antic abilitățile sau atributurile oamenilor erau reprezentate simbolic de abilitățile animalelor. Șoimii sunt:

. cei mai rapizi în picaj (viteza estimată de 497 km / oră),

- . ochii lor au două fețe și trei zone de vedere, normală și îndepărtată :
pot vedea o pasăre în zbor la 6 km distanță,
- . călcâiele sale sunt puternice; în această sculptură, călcâiele surprind
cei doi lei ai Egiptului.

② **Leii:**

Leii reprezintă Egiptul și forțele puterii egiptene pe care le controlează.

③ **Poziția de ședere:**

Ishtar este adesea văzută îngenuncheată sau așezată. Symbolismul șoimului este folosit pentru a arăta că poate zbura liniștit și rapid cu nava sa spațială. Dar din moment ce nicio pasăre nu zboară într-o poziție așezată ... acest lucru indică faptul că este o persoană care stă într-o cabină pilotând o navă spațială.

④ **Aripile:**

Când aripile sunt în jos, ele denotă capacitatea de a zbura. Când sunt desfășurate, aceea a zborului efectiv într-o navă spațială.

⑤ **Bufnițe / Cucuvele:**

- Două bufnițe / cucuvele corespund la 2 nave spațiale principale sau la două flote;
- Ochii reprezintă găuri de vierme și portaluri. Aceasta înseamnă că Ishtar poate controla timpul, manipula timpul și să traverseze liniile temporale,
- Bufnița / cucuveaua reprezintă, de asemenea, înțelepciunea, la fel de mult ca șerpii de pe cap.

⑥ **Șerpi pe cap:**

Folosirea simbolului șarpelui înseamnă multe lucruri:

- **9 sisteme solare:** un șarpe pentru fiecare sistem solar care alcătuiește clusterul Pleiade: Alcyone, Atlas, Célaeno, Electra, Maia, Merope, Pleione, Sterope și Asterope, Taygeta
- **ADN:** șuvițe ale ADN-ului și capacitatea lui Ishtar de a le modifica pentru că era un genetician expert. Nu a modificat genele într-un laborator, ci folosea mintea, logica și conștiința. Acesta este motivul pentru care ADN-ul este pe capul ei. Cuvântul „geneză” provine din grecescul antic γενέσθαι „*gen-esthai*”: *gene ale lui Ishtar, venire pe lume, naștere, creație.*
- **Femeie:** în Egiptul antic, femeia a fost simbolizată mai întâi de un șarpe, apoi de o femeie mică așezată. Șerpii, deoarece sunt asociați cu ADN-ul și femeia pentru genele sale. Prin urmare, conectorii, creatorii și înțelepciunea.
- **Navă Spațială:**
șarpele de pe cap sau de pe frunte, semnifică o navă care iese din chakra / portalul frontal și din lumină. A scoate un șarpe din cap înseamnă că deține înțelepciune și

cunoștințe sau că Ishtar însăși este portalul, lumina, deci prin extensie: un zeu sau o zeiță.

⑦ Taur:

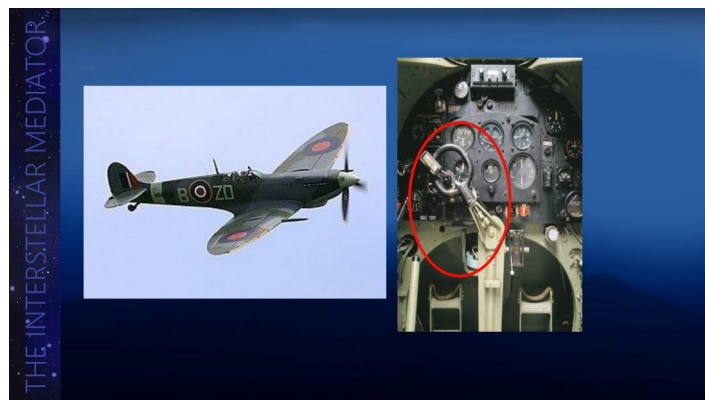
Taurul corespunde constelației Taur M45 unde se găsește clusterul Pleiadelor în era Taurului; dar pentru Ishtar, reprezintă soarele și cultul soarelui pe partea politeismului egiptean antic cu o multitudine de zei și divinități și nu pe partea monoteismului exclusiv al lui Akhenaten sau Nefertiti și al cultului lui Aton, soarele negru căruia i se opune (simboluri preluate de cabala terestră sub forma cubului negru și a lui Saturn).



⑧ Cheia lui Ankh:

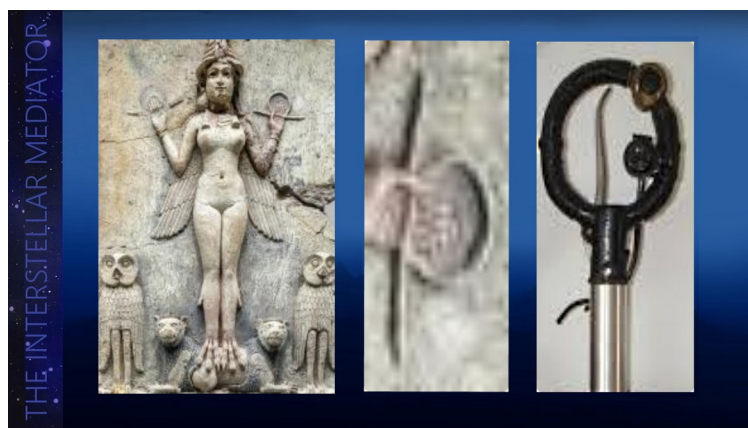
Pământenii spun că cheia Ankh este simbolul vieții sau al forței vitale; această interpretare se bazează pe istoria egipteană recentă. Dar, într-adevăr, cheia lui Ankh este cu totul altceva ... judecați voi înșivă.

Iată realitatea cheii lui Ankh. Știi ce e asta ?



Echivalentul terestru al veritabilei chei Ankh se găsește în acest exemplu de cabină de pilot al unui Supermarine Spitfire Mk IX, utilizat în cel de-al doilea război mondial.

Desigur, nu puteți ști, dar comenzile unei nave spațiale individuale arată ca această componentă. Și după cum puteți vedea, această piesă specială arată ca Cheia lui Ankh.



Cheia lui Ankh nu este alta decât cheia, comanda unei nave spațiale, chiar și până astăzi. Vă permite să aprindeți motorul și să navigați prin spațiu, la fel cum comanda unei aeronave îi permite s-o pornească și să navigheze cu ea prin aer.

Desigur, în timp, această cheie, această comandă a fost stilizată, dar realitatea este aceasta: la fel cum utilizați o cheie pentru a porni motorul mașinii dvs., și aceasta este o cheie de pornire și comanda manuală a unei nave spațiale.

CONCLUZIE

Toate aceste războaie interstelare, sosirea și dezvoltarea liniilor lyriene sau reptiliene pe Pământ și istoria adevărată a interstelarității umane au fost uitate sau șterse, iar Umanitatea a fost jefuită nu numai de trecutul și istoria sa, dar și de adevărata sa identitate stelară.

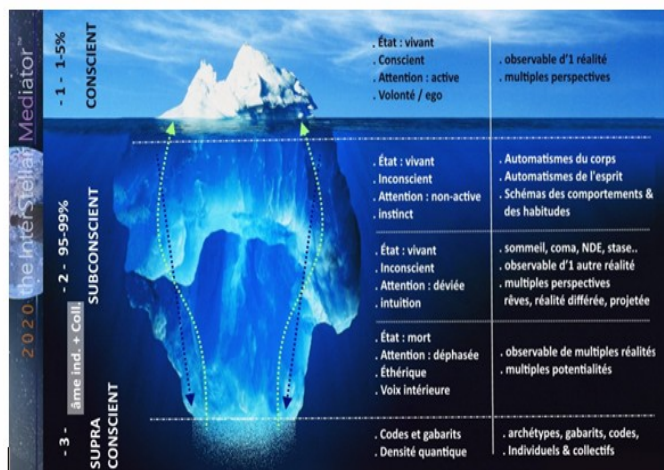
Suntem descendenții direcți ai Lyrienilor nu prin inginerie genetică sau pentru că pământenii sunt sămânțe stelare, ci prin **descendență directă. Pământenii sunt descendenții direcți ai Lyrienilor.**

În ciuda distrugerii dramatice și a impactului cataclismic al teribilelor războaie interstelare și chiar în fața anihilării și distrugerii totale, au fost câțiva supraviețuitori care au preluat lanterna și au început din nou linia umană pământească.

Dar pentru acești ultimi supraviețuitori care sunt părinții Umanității de azi, trauma a fost grozavă; a fost integrată în memoria colectivă, la un nivel subconștient profund și grav, iar în ADN a trecut din generație în generație, provocând sindromul de stres posttraumatic care a pătruns puternic în colectivitatea terestră și în specia care de atunci a devenit homo sapiens-sapiens.

Această traumă a provocat fragmentarea psihologică a personalității, nașterea ego-ului și conștiința s-a divizat formând Subconștientul pe de o parte și Conștiența pe cealaltă parte.

SUPRA CONȘTIENT
SUBCONȘTIENT
CONȘTIENT



Suflet individual și colectiv

. Stare: viu
. Conștient
. Atenție : activă
. Voință / egou
. observabilă a unei realități
. multe perspective

. Stare: viu
. Inconștient
. Atenție : non-activă
. Instinct
. Automatismes ale corpului
. Automatismes ale spiritului
. Diagrame ale comportamentelor și obiceiurilor

. Stare: viu
. Inconștient
. Atenție : deviată
. Intuiție
. somn, coma, NDE, stază.
. observabilă a unei alte realități
. perspective multiple.
vise, realitate diferită, proiectare

. Stare: mort
. Atenție : defazată
. Eteric
. Voce interioară
. observabilă de multiple realități
. potențiale multiple

. Coduri și șabloane
. Densitate cuantică
. arhetipuri, șabloane, coduri
. Individuale și colective

(Imagine / extras din videoclipul ACȚIUNEA 2.3 (Partea 2) - Palimpsestul)

Aceste concepte au fost preluate, pe Pământ, de niște savanți impresionanți și înțelepți precum Sigmund Freud sau Carl Gustav Jung care au spus:

**„Viziunea ta devine limpede când îți poți privi inima.
Cei care privesc în afara lor doar visează.
Cel care privește spre interior se trezește ”**

sau:

**„Nu sunt ceea ce mi s-a întâmplat
Eu sunt ceea ce aleg să devin ”**

Sunteți propria dvs. cheie Ankh, cheia dvs. de navigare, care își găsește ritmul cu metronomul dragostei prezentat în ACȚIUNEA 2.3 (partea 4).

Controlul, diviziunea s-a terminat.

Definiți ce sunteți.

Îndrăzniți să fiți voi înșivă.

Alegeți-vă viitorul.

**T.I.M. - The InterStellar Mediator™ ©
Mediatoarea InterStelară™ ©**

Copyright The InterStellar Mediator™ [C]
2015 – 2020 All rights reserved – Tous droits réservés
Toate drepturile rezervate